

S.E.

Programar con Python

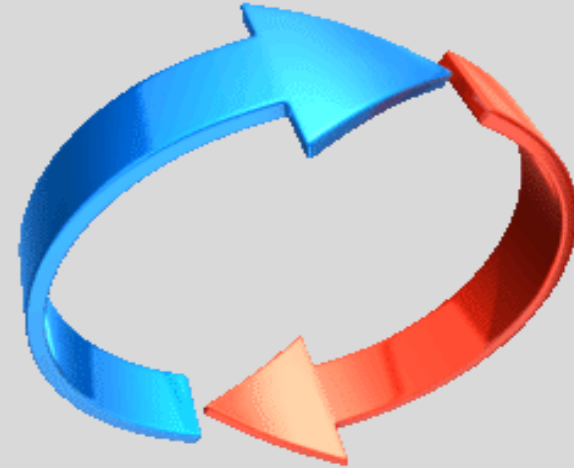
Nivel inicial

Clase 4

```
edit Selection View Go Run ... entrega final
PFI_Sylvina_Enriquez.py funciones.py X
funciones.py > registrar_productos
30 def crearTabla(nombreBdD):
42     # Confirmar la creación de la tabla y cerrar la conexión
43     conexion.commit()
44     print(Fore.GREEN+"\nLa tabla Productos fue creada con éxito.\n"+Style.RESET_ALL)
45     conexion.close()
46
47     #-----
48     # acá comienzan las definiciones de las funciones del menú principal
49     #-----
50     # esta función limpia la pantalla y muestra un nuevo título por la opción elegida
51     def titulo(numero,descripcion):
52         system("cls")
53         print(Fore.BLUE + Back.BLACK+f" OPCIÓN ELEGIDA: {numero} - {descripcion}\n"+Style.RESET_ALL)
54
55     #-----
56     def registrar_productos():
57         titulo(1,"REGISTRAR PRODUCTO/S")
58         cant=validar_positivo(int(input("¿cuántos productos registrará?: ")))
59         (conexion,cursor)=conectar()
60         for i in range(0,cant):
61             nombre=input(f"Ingresar el nombre del producto {i+1}: ")
62             while producto_existente(cursor,nombre):
63                 print(Fore.RED+"El producto ya se encuentra registrado. Se debe cambiar el nombre")
64                 nombre=input(f"Ingresar el nombre del producto {i+1}: ")
65             descripcion=input("Ingresar una descripción del producto: ")
66             cantidad=validar_positivo(int(input(f"Ingresar la cantidad en stock del producto {nombre}: ")))
67             precio=validar_positivo(float(input(f"Ingresar el precio de cada {nombre}: ")))
68             categoria=input(f"Ingresar la categoría de {nombre}: ")
69             print("")
70             #se conecta a la base de datos 'local'
71             cursor.execute(f"INSERT INTO productos (nombre,descripcion,cantidad,precio,categoria)
72             #se suben los datos a la base de datos 'externa'
73             conexion.commit()
```

Contenido

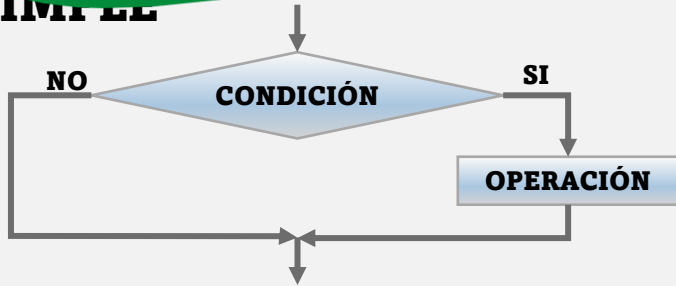
- **ESTRUCTURAS DE CONTROL**
 - **Ciclos**
 - **MIENTRAS (WHILE)**
 - **PARA (FOR)**



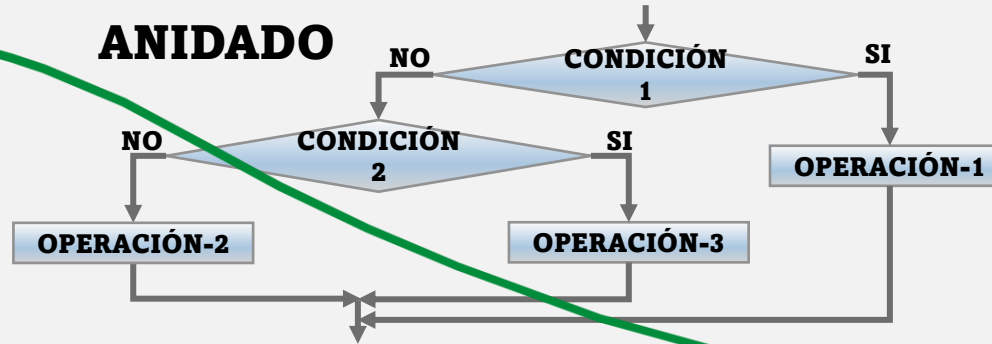
ESTRUCTURAS DE CONTROL

CONDICIONALES

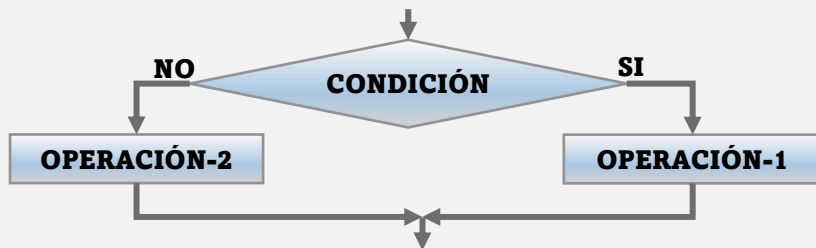
SIMPLE



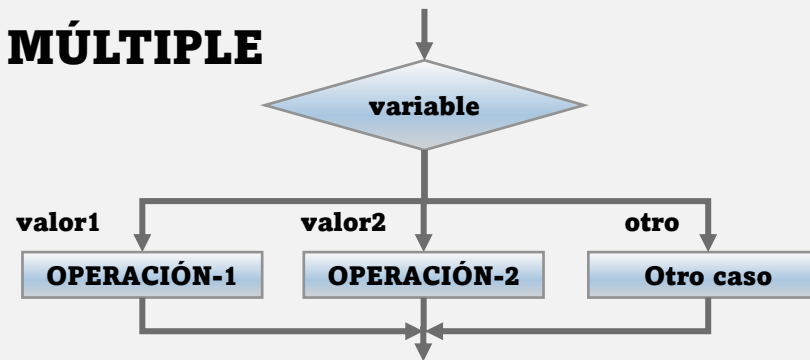
ANIDADO



DOBLE



MÚLTIPLE



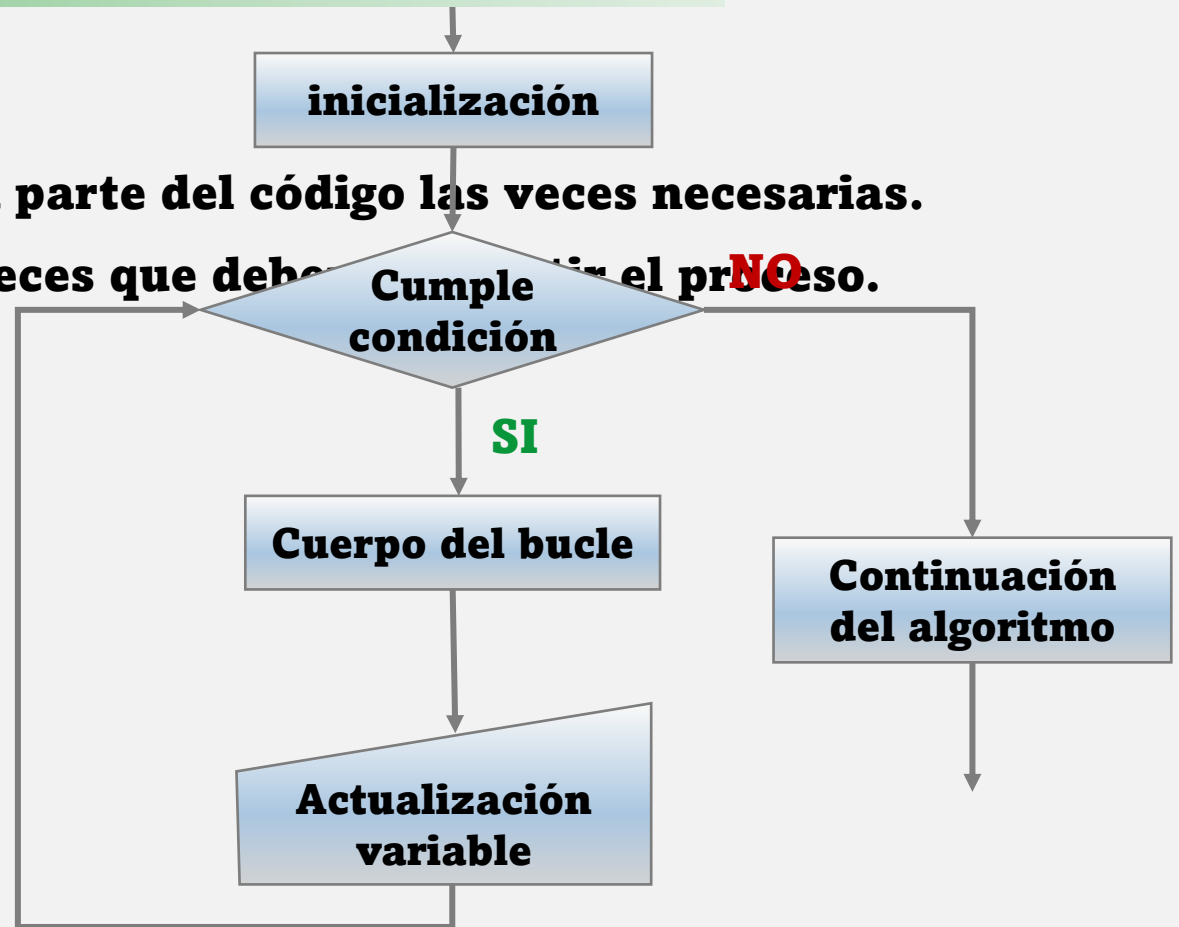
ESTRUCTURAS DE CONTROL

CONDICIONALES. CICLOS:

MIENTRAS (WHILE) Estas estructuras permiten repetir una parte del código las veces necesarias.

Se puede conocer o no la cantidad de veces que debe repetirse el proceso.

No se conoce la cantidad de iteraciones a realizar



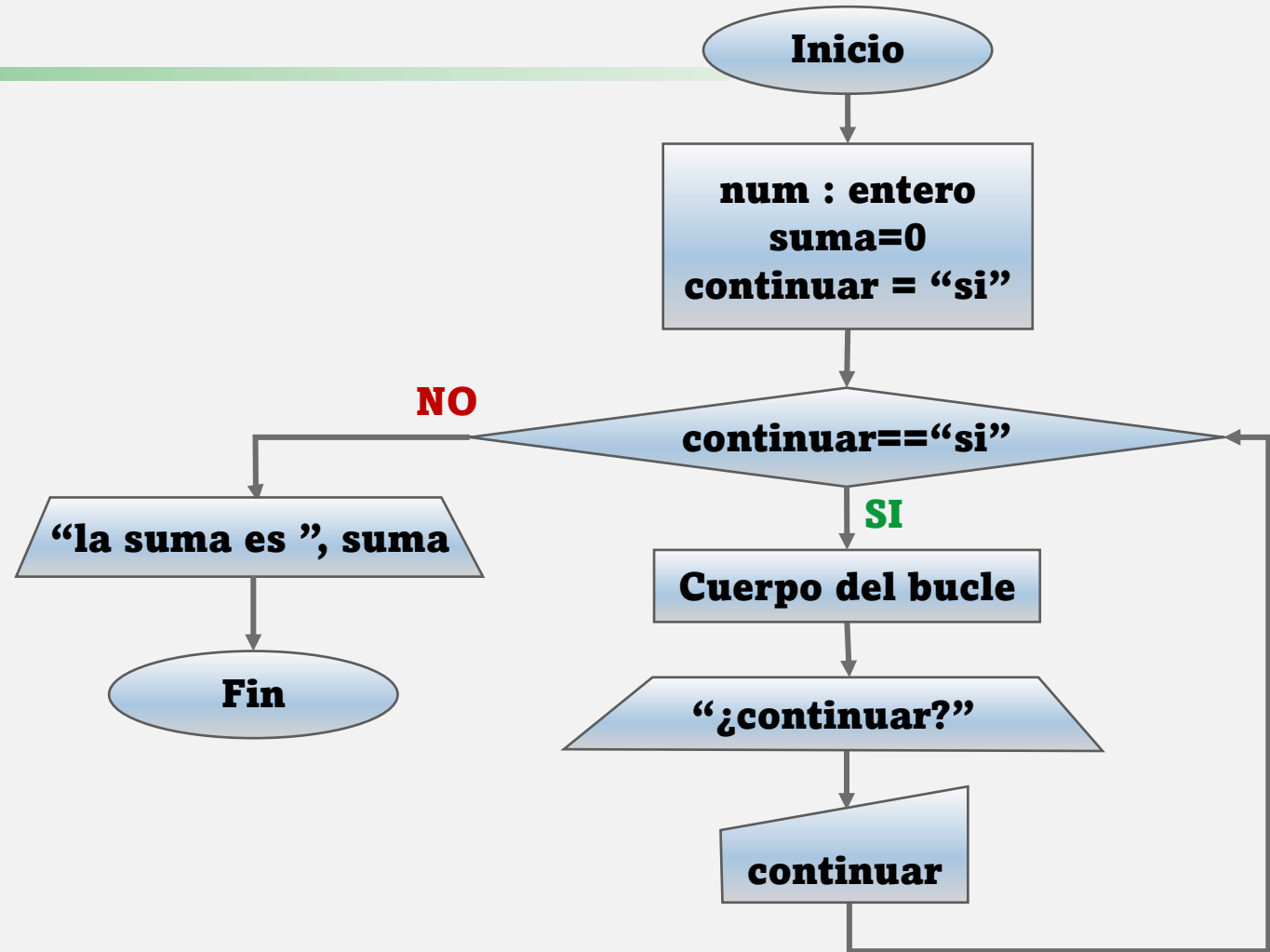
ESTRUCTURAS DE CONTROL

CONDICIONALES. CICLOS: MIENTRAS (WHILE)

Ejemplo:

Escribir una serie de números hasta que se desee dejar de continuar ingresando datos.

Al finalizar, dar la suma de los números ingresados

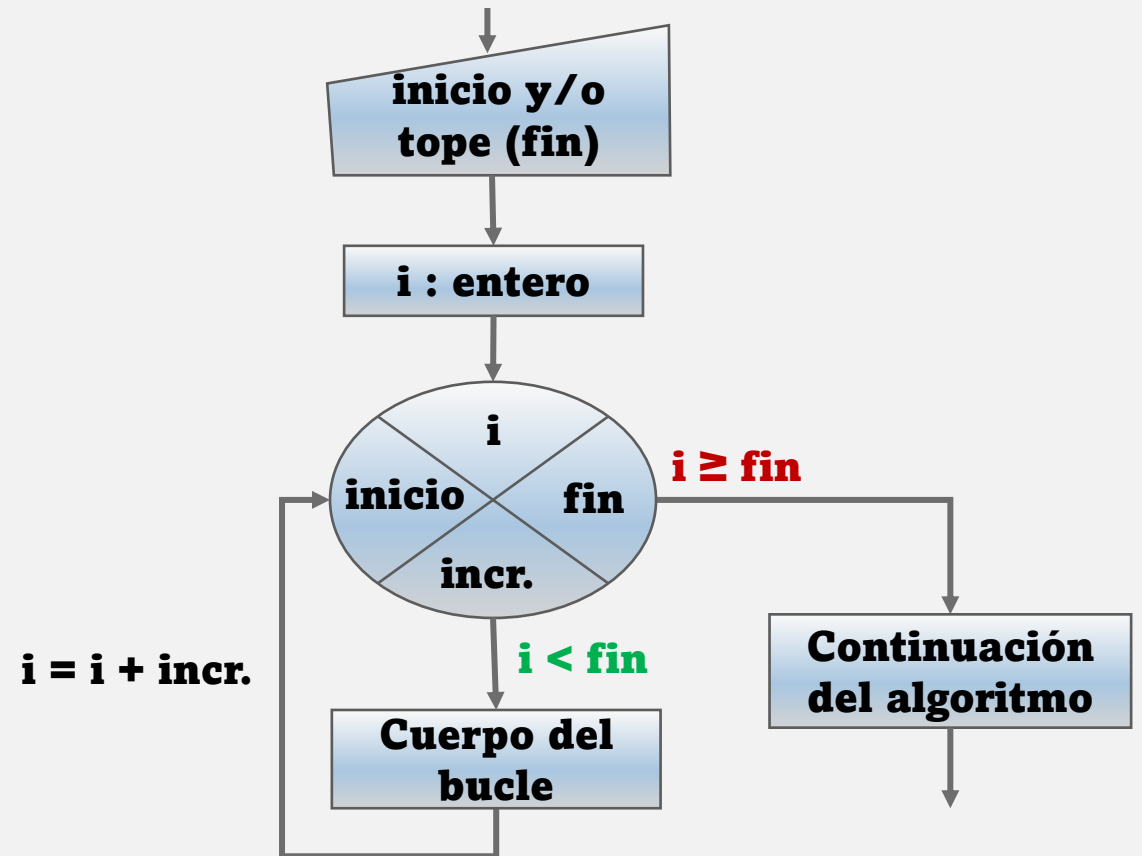


ESTRUCTURAS DE CONTROL

CONDICIONALES. CICLOS:

PARA (FOR)

Se conoce la cantidad de iteraciones a realizar



ESTRUCTURAS DE CONTROL

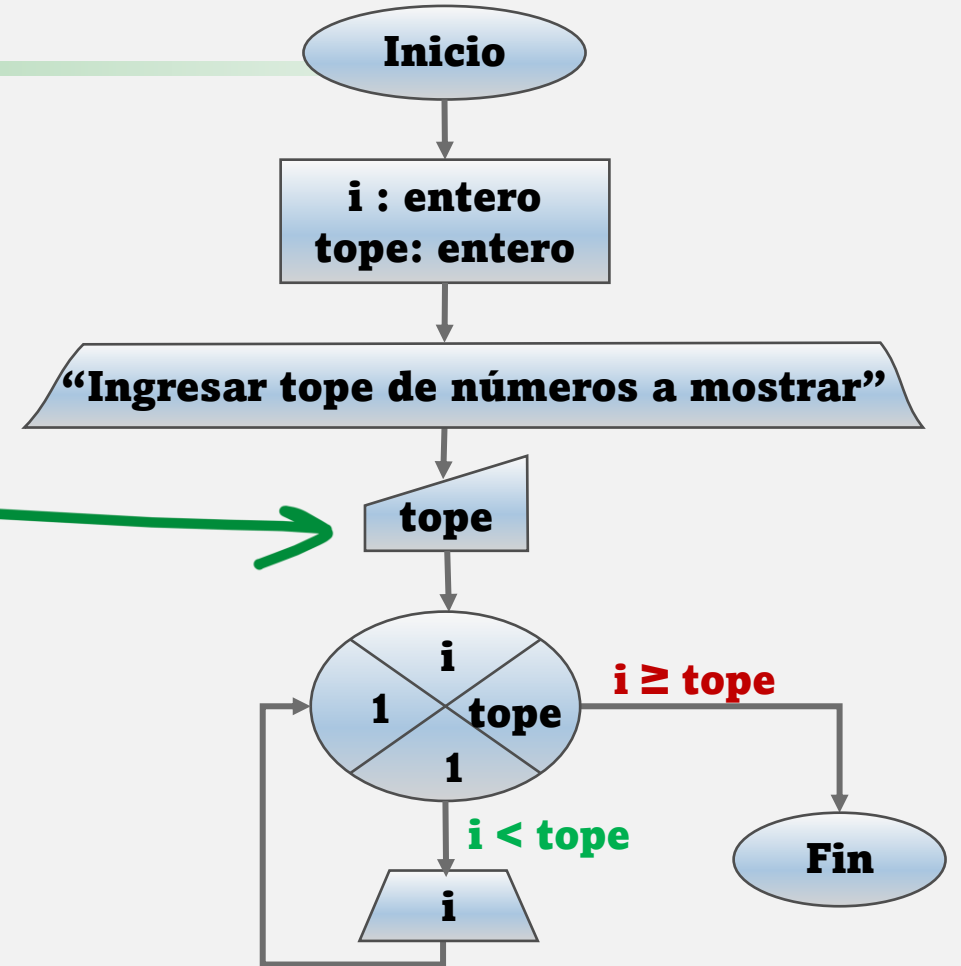
CONDICIONALES. CICLOS:

PARA (FOR)

Ejemplo:

Pedir que se ingrese, por teclado, un valor N.

Mostrar los primeros N números naturales.

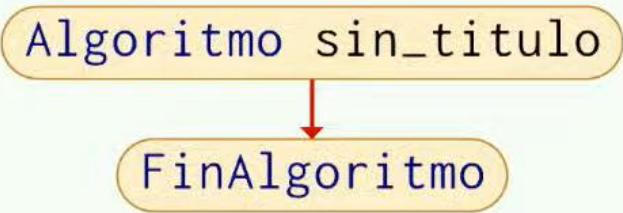


EJERCICIOS

- 4.1:** Pedir que se ingresen, por teclado, 20 números enteros. Al terminar, informar cuál fue el número mayor.
- 4.2:** Pedir que se ingrese una serie de números. La serie finaliza al ingresar un 0. Al terminar, dar el promedio de los números ingresados.
-

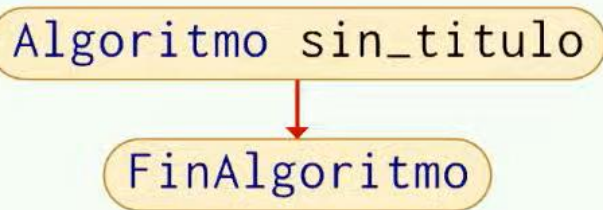
EJERCICIO 4.1.

Pedir que se ingresen, por teclado, 20 números enteros. Al terminar, informar cuál fue el número mayor.



EJERCICIO 4.3:

Pedir que se ingrese una serie de números. La serie finaliza al ingresar un 0. Al terminar, dar el promedio de los números ingresados.



+



Si te quedó alguna duda: ¡ mandame un mail a cursos.se.programar@gmail.com indicando la clase y la pregunta!